

# WILD WEST HACK



GR  
FI



## GENTE ESTRANHA

## **HABILIDADES “ESTRANHAS” EM WILD WEST HACK**

Seja por sorteio ou por escolha (a critério do que ficou acordado para a sessão), segue abaixo uma lista de sugestões “low fantasy”, que poderiam cair bem em um **velho oeste estranho**.

- 1-**Durão**: Reduz em uma a escala do dado de dano recebido.
- 2-**Veloz**: Pode se mover para longe e ainda agir.
- 3-**Reflexos**: Vantagem em testes de esquiva.
- 4-**Bruto**: Vantagem no dado de dano causado com o próprio corpo.
- 5- **Ouvido de morcego**: Vantagem em testes associados a audição
- 6-**Encantador**: Vantagem em testes envolvendo questões sociais.
- 7-**Determinado**: Vantagem em testes para resistir a vontade alheia.
- 8-**Parasita**: Ao assassinar alguém, recebe os benefícios de **Descanso Longo** (1x por dia)
- 9-**Curar**: Pode usar a "redenção" sem que precise estar em seu fim.
- 10-**Cortante**: Dano físico básico sobe de 1d4 para 1d6.
- 11-**Debilitar**: Impõe teste contra incidente até ser resistido.
- 12-**Abençoar ou Abençoado**: Vantagem em testes gerais. Dado de uso (d4).
- 13-**Amaldiçoar ou Amaldiçoado**: Vantagem em testes gerais. Dado de uso (d4).
- 14-**Warg**: Testa vontade para possuir o corpo de um animal.
- 15- **Olho de águia**: Vantagem em testes associados a visão
- 16-**Oráculo\***
- 17-**Falar com espíritos\***
- 18-**Nariz de perdigueiro**: Vantagem em testes associados ao olfato.
- 19-**Falar com os mortos\***
- 20-**Role duas vezes**



Em WWH, as habilidades estranhas são divididas de 3 maneiras: **Descritor**, **Vantagem** ou **Arma/Armadura**.

- Como **descritor**, a habilidade funciona como desculpa para descrever um feito. Logo, um personagem capaz de falar com os mortos não recebe quaisquer bônus ou vantagens... Ele simplesmente fala com eles! Benefícios derivados dessa interação ficam a cargo do croupier, de acordo com os limites impostos a mesa. Utilizar o descritor requer teste de salvamento adequado x incidente de valor variável.

**Ex:** Modificar o clima, Prever o futuro, Falar com os espíritos...

- Como uma **vantagem**, o poder concede dado positivo em tarefas ligadas a sua aplicação, ou concede dado negativo a um alvo, seguindo o mesmo princípio. Ex: Encantar, Determinado, Amaldiçoar...

- Como **arma/armadura**, o poder vai melhorar o dado de dano utilizado (quase sempre em uma escala), ou reduzir o dado de dano recebido. Cada vez que um dos poderes for escolhido, o dado de dano aumenta e o de redução diminui uma escala adicional.

**IMPORTANTE:** Toda falha em WWH causa sofrimento, o que por consequência gera dano. Com o uso das **habilidades estranhas** não é diferente. O croupier deve tentar ser criativo, ao descrever os resultados de um fracasso.



## **LISTA DE VOCAÇÕES PARA WILD WEST HACK:**

Político	Maquinista	Jogador	Religioso
Professor	Caixeiro Viajante	Condutor de diligencia	Homem da lei
Barbeiro	Astrólogo	Dentista	Xamã
Veterinário	Escritor	Curandeiro	Ocultista
Cartomante	Vaqueiro	Carpinteiro	Lenhador
Jornaleiro	Agricultor	Agente do governo	Ranger
Artista de Circo	Carcereiro	Carrasco	Mendigo
Matador de Aluguel	Ferreiro	Açougueiro	Advogado
Medico	Gigolô	Dançarina	Pianista
Barman	Banqueiro	Mercador de escravos	Escravo
Assaltante	Caçador	Janota	Mineiro
Guerreiro tribal	Coveiro	Comerciante	Fazendeiro
Ator/Atriz	Militar	Ladrão de Túmulos	Boxer



## **NOMES COMUNS - MASCULINOS E FEMININOS**

- |             |              |
|-------------|--------------|
| 1.Dylan     | 1.Ashley     |
| 2.Adam      | 2.Adele      |
| 3.Alan      | 3.Agnella    |
| 4.Alvin     | 4.Darla      |
| 5.Andrew    | 5.Emily      |
| 6.Antony    | 6.Emma       |
| 7.Arnold    | 7.Francine   |
| 8.Bernard   | 8.Karolyn    |
| 9.Bryan     | 9.Katelyn    |
| 10.Calvin   | 10.Katherine |
| 11.Charlie  | 11.Katie     |
| 12.David    | 12.Mary      |
| 13.Edward   | 13.Melanie   |
| 14.Enrico   | 14.Micheline |
| 15.Eric     | 15.Natalie   |
| 16.Tom      | 16.Sophie    |
| 17.Oliver   | 17.Stephanie |
| 18.Patrick  | 18.Susan     |
| 19.Richard  | 19.Valerie   |
| 20.Robert   | 20.Wendy     |
| 21.Robinson | 21.Lucille   |
| 22.Ryan     | 22.Kayla     |
| 23.Steve    | 23.Kenzie    |
| 24.Thierry  | 24.Julie     |
| 25.Kevin    | 25.Justine   |



## LISTA COM OS 200 SOBRENOMES MAIS POPULARES DO WESTERN:

- |     |           |     |            |
|-----|-----------|-----|------------|
| 1.  | Smith     | 50. | Roberts    |
| 2.  | Johnson   | 51. | Gomez      |
| 3.  | Williams  | 52. | Phillips   |
| 4.  | Brown     | 53. | Evans      |
| 5.  | Jones     | 54. | Turner     |
| 6.  | Garcia    | 55. | Diaz       |
| 7.  | Miller    | 56. | Parker     |
| 8.  | Davis     | 57. | Cruz       |
| 9.  | Rodriguez | 58. | Edwards    |
| 10. | Martinez  | 59. | Collins    |
| 11. | Hernandez | 60. | Reyes      |
| 12. | Lopez     | 61. | Stewart    |
| 13. | Gonzalez  | 62. | Morris     |
| 14. | Wilson    | 63. | Morales    |
| 15. | Anderson  | 64. | Murphy     |
| 16. | Thomas    | 65. | Cook       |
| 17. | Taylor    | 66. | Rogers     |
| 18. | Moore     | 67. | Gutierrez  |
| 19. | Jackson   | 68. | Ortiz      |
| 20. | Martin    | 69. | Morgan     |
| 21. | Lee       | 70. | Cooper     |
| 22. | Perez     | 71. | Peterson   |
| 23. | Thompson  | 72. | Bailey     |
| 24. | White     | 73. | Reed       |
| 25. | Harris    | 74. | Kelly      |
| 26. | Sanchez   | 75. | Howard     |
| 27. | Clark     | 76. | Ramos      |
| 28. | Ramirez   | 77. | Kim        |
| 29. | Lewis     | 78. | Cox        |
| 30. | Robinson  | 79. | Ward       |
| 31. | Walker    | 80. | Richardsor |
| 32. | Young     | 81. | Watson     |
| 33. | Allen     | 82. | Brooks     |
| 34. | King      | 83. | Chavez     |
| 35. | Wright    | 84. | Wood       |
| 36. | Scott     | 85. | James      |
| 37. | Torres    | 86. | Bennett    |
| 38. | Nguyen    | 87. | Gray       |
| 39. | Hill      | 88. | Mendoza    |
| 40. | Flores    | 89. | Ruiz       |
| 41. | Green     | 90. | Hughes     |
| 42. | Adams     | 91. | Price      |
| 43. | Nelson    | 92. | Alvarez    |
| 44. | Baker     | 93. | Castillo   |
| 45. | Hall      | 94. | Sanders    |
| 46. | Rivera    | 95. | Patel      |
| 47. | Campbell  | 96. | Myers      |
| 48. | Mitchell  | 97. | Long       |
| 49. | Carter    | 98. | Ross       |



99.	Foster	150.	Chen
100.	Jimenez	151.	Freeman
101.	Powell	152.	Webb
102.	Jenkins	153.	Tucker
103.	Perry	154.	Guzman
104.	Russell	155.	Burns
105.	Sullivan	156.	Crawford
106.	Bell	157.	Olson
107.	Coleman	158.	Simpson
108.	Butler	159.	Porter
109.	Henderson	160.	Hunter
110.	Barnes	161.	Gordon
111.	Gonzales	162.	Mendez
112.	Fisher	163.	Silva
113.	Vasquez	164.	Shaw
114.	Simmons	165.	Snyder
115.	Romero	166.	Mason
116.	Jordan	167.	Dixon
117.	Patterson	168.	Munoz
118.	Alexander	169.	Hunt
119.	Hamilton	170.	Hicks
120.	Graham	171.	Holmes
121.	Reynolds	172.	Palmer
122.	Griffin	173.	Wagner
123.	Wallace	174.	Black
124.	Moreno	175.	Robertson
125.	West	176.	Boyd
126.	Cole	177.	Rose
127.	Hayes	178.	Stone
128.	Bryant	179.	Salazar
129.	Herrera	180.	Fox
130.	Gibson	181.	Warren
131.	Ellis	182.	Mills
132.	Tran	183.	Meyer
133.	Medina	184.	Rice
134.	Aguilar	185.	Schmidt
135.	Stevens	186.	Garza
136.	Murray	187.	Daniels
137.	Ford	188.	Ferguson
138.	Castro	189.	Nichols
139.	Marshall	190.	Stephens
140.	Owens	191.	Soto
141.	Harrison	192.	Weaver
142.	Fernandez	193.	Ryan
143.	Mcdonald	194.	Gardner
144.	Woods	195.	Payne
145.	Washington	196.	Grant
146.	Kennedy	197.	Dunn
147.	Wells	198.	Kelley
148.	Vargas	199.	Spencer
149.	Henry	200.	Hawkins

# NOMES NATIVO AMERICANOS

1. **Wohali:** Águia (*Cherokee*)
2. **Takoda:** Amigo de todos (*Sioux*)
3. **Odakota:** Amigo, amizade (*Sioux*)
4. **Tohopka:** Fera Selvagem (*Hopi*)
5. **Tashunka:** Cavalo (*Sioux*)
6. **Tatanka:** Búfalo (*Dakota, Sioux*)
7. **Cheveyo:** Espírito Guerreiro (*Hopi*)
8. **Hantaywee:** Fiel (*Sioux*)
9. **Ohiyesa:** Vencedor (*Sioux*)
10. **Eyota:** Grande (*Dakota, Sioux*)
11. **Wakiza:** Guerreiro Desesperado (*Dakota, Sioux*)
12. **Shilah:** Irmão (*Navajo*)
13. **Yuma:** Filho do chefe (*Pawnee*)
14. **Chaska:** Filho mais velho (*Sioux*)
15. **Waya:** Lobo (**Cherokee**)
16. **Tokala:** Raposa (*Dakota, Sioux*)
17. **Dakota:** Amigo, Aliado (*Sioux*)
18. **Eyanosa:** Alto, grande (*Sioux*)
19. **Heove:** Amarelo (*Cheyenne*)
20. **Istu:** Açúcar, doce (*Dakota, Sioux*)
21. **Hento:** Azul (*Dakota, Sioux*)
22. **Mahpee:** Céu (*Sioux*)
23. **Akecheta:** Combate, combatente (*Sioux*)
24. **Napayshni:** Forte, valente (*Sioux*)
25. **Macawi:** Generoso (*Sioux*)
26. **Hetane:** Homem (*Chyenne*)
27. **Howahkan:** Voz misteriosa (*Sioux*)
28. **Kohana:** Rápido (*Sioux*)
29. **Enepay:** Valente (*Sioux*)
30. **Adahy:** Que vive no bosque (*Cherokee*)





## VOCAÇÕES PARA NPC'S:

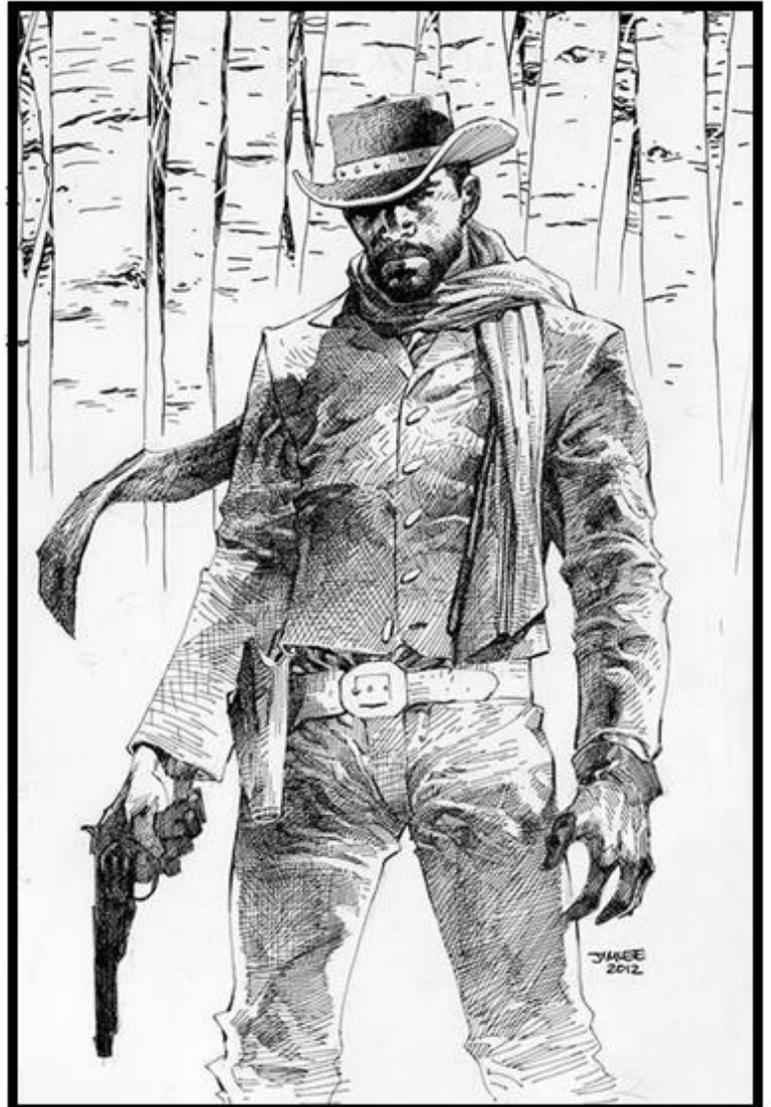
Assim como os personagens jogadores, NPC's também podem ter vocações. Quando em disputa, caso a vocação do NPC lhe dê benefícios iguais as do personagem jogador, as vantagens de ambas se anulam.

Ex 1: *Mary Calamidade se envolveu em um duelo.* Ela possui a **vocação "pistoleira"**, mas seu oponente também possui. Logo, sua **vantagem** em atirar com a pistola não pode ser evocada nesse duelo.

## DEMÔNIOS PARA NPC'S:

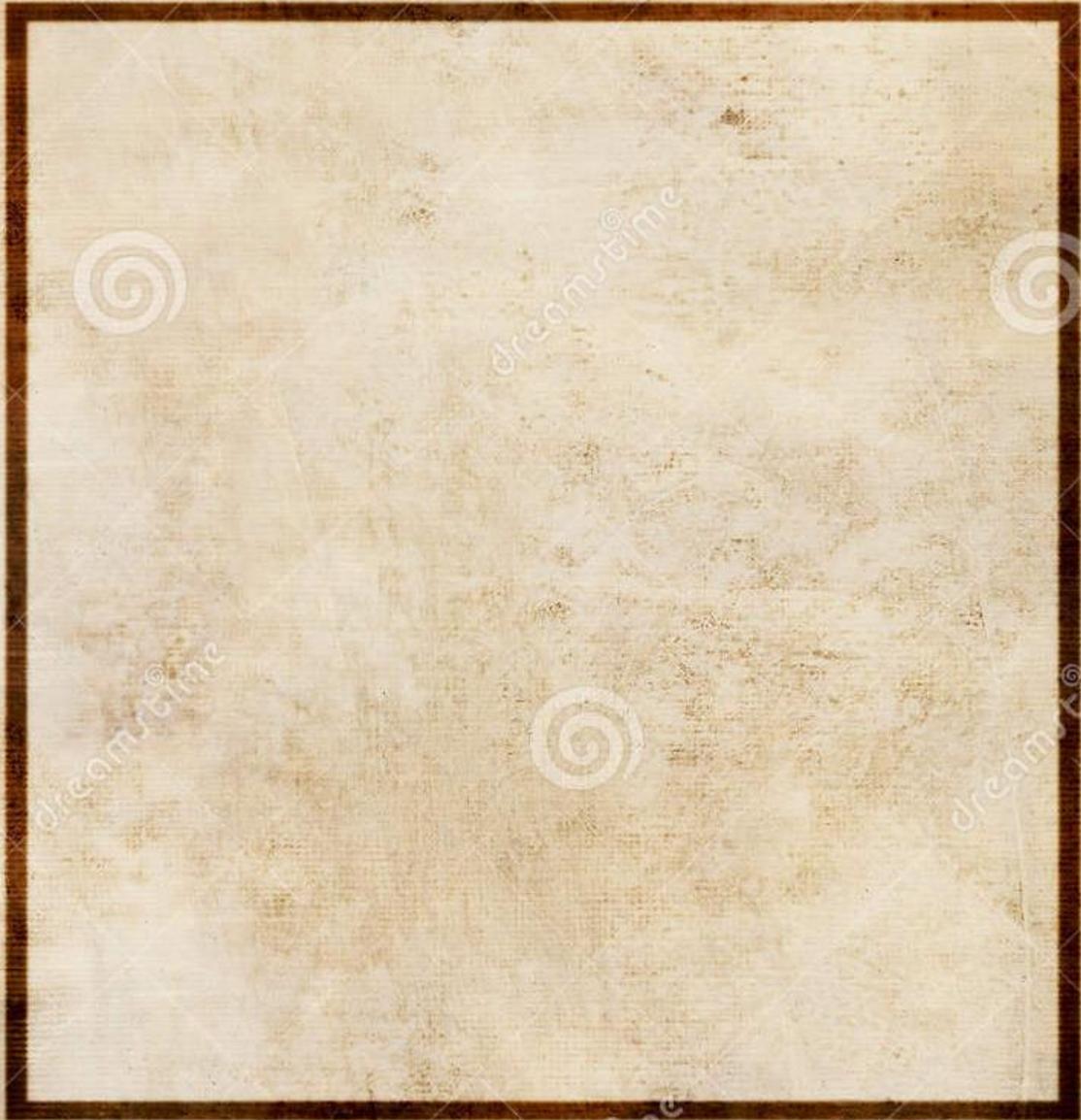
Especificar o tipo de demônio de um NPC é uma maneira bastante eficiente, de justificar o comportamento do mesmo.

Esqueça quaisquer bônus ou redutores. O objetivo aqui é dar personalidade e mais vida ao personagem. Lembrando sempre que o demônio é o lado negro de alguém, é possível também contrapor isso com um comportamento padrão e menos dramático. Fica a critério do croupier, agregar ou não, profundidade aos coadjuvantes de suas sessões.



**WANTED**

**DEAD OR ALIVE**



**REWARD**



[www.guildadosmestres.com.br](http://www.guildadosmestres.com.br)