

# TABELAS GERADORAS PARA GUERRAS ESTELARES & FORÇAS SINISTRAS

## OBJETIVO

Obs: Role 1x em cada tabela

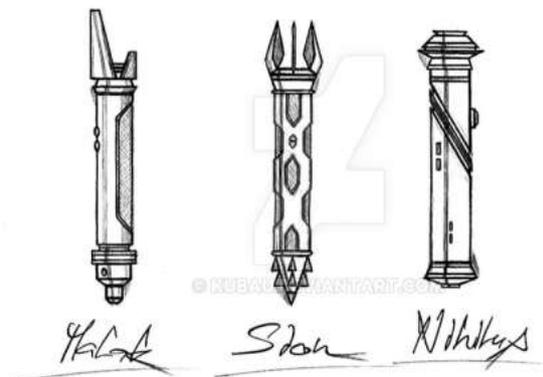
1. Atacar, Matar, Destruir
2. Encontrar, Recuperar
3. Roubar, Capturar
4. Vigiar, Proteger
5. Explorar, Descobrir
6. Sobreviver, Escapar

1. Oficial do Império
2. Cartel Criminoso
3. Tribo Selvagem
4. Super Arma
5. Saqueador
6. Estrutura/Local
7. Personagem Desaparecido
8. Espécime Raro
9. Ligas, Metais Preciosos e Outros
10. Caçador de Recompensas
11. Segredo
12. Novo Caminho
13. Ruínas
14. Armamentos
15. Complexo Prisional
16. Sith, Bruxas de Dathomir, Outros.
17. Suprimentos
18. Pessoa Importante
19. Cargueiro
20. Campo de Escravos



## MINERAIS PRECIOSOS E OUTROS

1. Cristal Kyber
2. Lutétio
3. Titânio
4. Durasteel
5. Brônzio
6. Beskar



Kuba  
2007

## **ESTRUTURA / LOCAL**

- 1- Laboratório
- 2- Solar ou Fortaleza
- 3- Represa
- 4- Vilarejo / Cidade
- 5- Templo
- 6- Fazenda
- 7- Corporação
- 8- Gerador / Fábrica
- 9- Mina
- 10- Ponte
- 11- Estação de Abastecimento
- 12- Estaleiro Imperial / Outros

## **PESSOA IMPORTANTE**

- 1- Magistrado
- 2- Comerciante
- 3- Rei do Crime
- 4- Monges
- 5- Oficial Imperial

## **ANTAGONISTAS E COADJUVANTES**

- 1- Magistrado
- 2- Comerciante
- 3- Rei do Crime
- 4- Slicer / Hacker
- 5- Oficial Imperial
- 6- Usuário da Força (Jedi, Sith, Bruxa de Dathomir, Outros)
- 7- Testemunha
- 8- Político
- 9- Burguês
- 10- Historiador Ganancioso
- 11- Caçador de Recompensas
- 12- Líder Insurgente

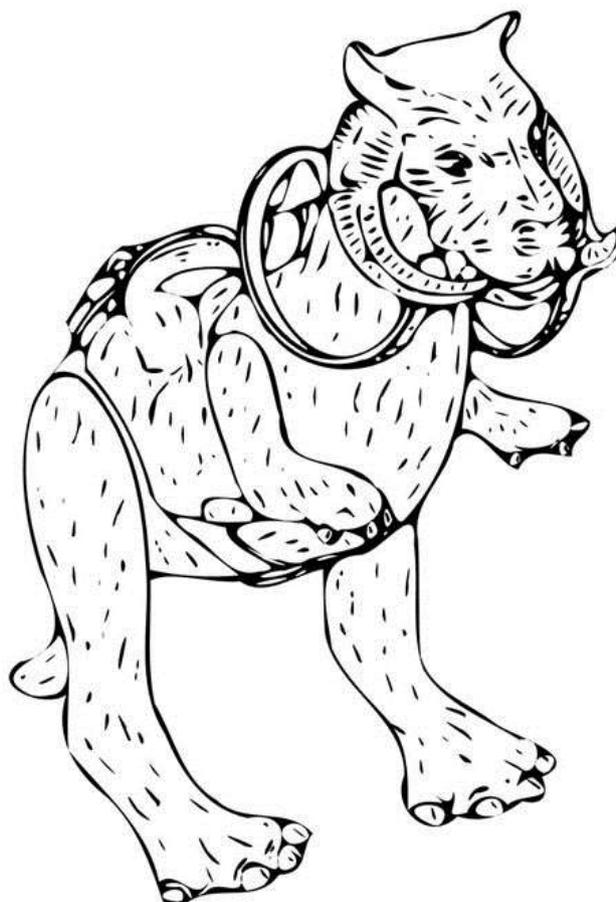
## **ANIMAIS**

- 1- Banta
- 2- Tauntans
- 3- Rancor
- 4- Rato Womp
- 5- Dragão Krayth
- 6- Porg
- 7- Mynock
- 8- Acklay
- 9- Reek
- 10- Nexu
- 11- Wampa
- 12- Animal Atroz (+1D8 de vida)

- 6- Herdeiro
- 7- Testemunha
- 8- Político
- 9- Burguês
- 10- Slicer / Hacker
- 11- Militar
- 12- Jedi, Sith, Bruxa de Dathomir, Outros

## **COMPLICAÇÕES**

- 1- Forças Imperiais / Rebeldes
- 2- Saqueadores / Mandalorianos
- 3- Selvagens
- 4- Guerra
- 5- Jedi / Sith / Bruxa de Dathomir / Us.da Força
- 6- Lei
- 7- Caçador de Recompensas
- 8- Animal Selvagem / Monstro Lendário
- 9- Terrenos Desafiadores
- 10- Fenômenos da Natureza



## CARACTERÍSTICAS MARCANTES

- 1- Multi Membros: Pés, Braços, Pernas, Mãos
- 2- Patas / Garras / Presas / Chifres / Calda
- 3- Sem: Olhos, Orelhas, Nariz, Boca
- 4- Tatuagens / Manchas Geométricas
- 5- Couro / Escamas / Penas / Pelos
- 6- Membro Longo: Crânio, Braços, Pernas, Pescoço
- 7- Calvo / Cabelo Longo / Cabelo Desgrenhado / Cabelo Aparado
- 8- Sem Membros: Crânio, Braços, Pernas, Pescoço
- 9- Obeso / Esguio / Musculoso
- 10- Partes Biônicas

- 11- Focinho / Língua Bifurcada
- 12- Ferida / Cicatriz / Amputação
- 13- Sons / Voz Exótica (Grave, Estridente)
- 14- Alto / Baixo
- 15- Olhos coloridos
- 16- Guelras / Antenas
- 17- Protuberâncias Ósseas
- 18- Gosmento / Maciço
- 19- Cor Exótica
- 20- Multi-Partes: Mãos, Pés, Orelhas, Olhos, Dedos

## TABELA DE CORES

(Role 2D20):

- 2- Violeta
- 3- Abóbora
- 4- Amarelo
- 5- Marfim
- 6- Marrom
- 7- Anil
- 8- Azul
- 9- Bege
- 10- Mostarda
- 11- Branco
- 12- Bronze
- 13- Negro
- 14- Caramelo
- 15- Castanho
- 16- Chocolate
- 16- Prata
- 18- Cinza
- 19- Preto
- 20- Cobre

- 21- Coral
- 22- Creme
- 23- Rosa
- 24- Dourado
- 25- Escarlata
- 26- Esmeralda
- 27- Ferrugem
- 28- Rubro
- 29- Roxo
- 30- Tijolo
- 31- Salmão
- 32- Jade
- 33- Verde
- 34- Laranja
- 35- Lavanda
- 36- Lilás
- 37- Limão
- 38- Púrpura
- 39- Vermelho
- 40- Vinho

## NOMES E RAÇAS

- 1- Bra – Cra - Drum
- 2- Ger – Tar - Gol
- 3- Lum – Van - Byv
- 4- Peg – Sem - Lif
- 5- Xan – Mar - Vod
- 6- Plu – Gim - Des
- 7- Cro – Won - Zao
- 8- Qua – Les - Vac
- 9- Bod – Mil - Xun
- 10- Feng – Zad - Pog
- 11- Sap – Tad - Vep
- 12- Fin – Ros - Lig
- 13- Bro – Qui - Cas
- 14- Car – Lar - Oli
- 15- Lho – Mal - Gel
- 16- Loi – Nen - Cia
- 17- Nos – Rav - Tor
- 18- Ita – Tru - Gan
- 19- Ano – Zom - Rog
- 20- Caz – Ing - Tij



## **AMBIENTES GERAIS**

- 1-Florestal
- 2-Arenoso
- 3-Rochoso / Montanhoso
- 4-Pradaria
- 5-Lacustre
- 6-Vulcânico
- 7-Ártico
- 8-Artificial / Urbano
- 9-Pantanososo
- 10-Oceânico



## **TEMPERATURA & CLIMA**

- 1-Infernal
- 2-Quente
- 3-Ameno
- 4-Frio
- 5-Invernal

## **ECOSSISTEMA**

- 1-Plantas (Normais / Mutantes)
- 2-Animais
- 3-Drones (Trabalhadores / Nocivos)
- 4-Insetos

## **FENÔMENO RECORRENTE**

- 1-Relâmpagos e Eletricidade
- 2-Erupções e Fogo
- 3-Tornados
- 4-Terremotos e Deslizamentos
- 5-Tsunamis
- 6-Granizo
- 7-Nenhum
- 8-Vácuo
- 9-Fuligem
- 10-Corrosão Ácida



## TRACOS ANIMALES

1. Alga
2. Abelha
3. Águia
4. Alce
5. Anta
6. Aranha
7. Avestruz
8. Baleia
9. Barata
10. Borboleta
11. Búfalo
12. Burro
13. Cabra
14. Camelo
15. Canguru
16. Cão
17. Caracol
18. Caranguejo
19. Carneiro
20. Castor
21. Cavalo
22. Cisne
23. Cobra
24. Coelho
25. Coiote
26. Coruja
27. Corvo
28. Corvo
29. Crocodilo
30. Doninha
31. Dragão
32. Elefante
33. Esquilo
34. Estrela-do-mar
35. Falcão
36. Foca
37. Formiga
38. Frango
39. Furão
40. Gaivota
41. Ganso
42. Garça
43. Gato
44. Girafa
45. Golfinho
46. Gorila
47. Guaxinim
48. Hiena
49. Hipopótamo
50. Iguana
51. Jacaré
52. Jaguar
53. Javali
54. Lagarta
55. Lagarto
56. Lagosta
57. Leão
58. Leopardo
59. Lobo
60. Lula
61. Macaco
62. Medusa
63. Morcego
64. Morsa
65. Mosca
66. Mosquito
67. Mula
68. Naja
69. Ostra
70. Ouriço
71. Ovelha
72. Panda
73. Pantera
74. Papa-formigas
75. Pato
76. Pavão
77. Unicórnio
78. Pelicano



79. Perú
80. Pombo
81. Pônei
82. Porco
83. Porco-espinho
84. Puma
85. Raposa
86. Rato
87. Rinoceronte
88. Sapo
89. Serpente
90. Suricato
91. Tartaruga
92. Tatu
93. Texugo
94. Tigre
95. Toupeira
96. Tubarão
97. Urso
98. Veado
99. Vespa
100. Zebra

