

Diabolistas para Old Dragon

Diabolistas são magos, de alinhamento ordeiro, que buscam poder através de pactos com Diabos. Um diabolista não é um servo de um demônio, nem possui um patrono infernal, sendo na verdade um oportunista que se aproveita do conhecimento dos nomes reais dos diabos, para realizar pactos vantajosos.

5º Nível: Invocação de sangue

O Diabolista pode invocar e controlar Diabos inferiores a partir do seu próprio sangue. Uma vez por dia, ao custo de 1d8 pontos de dano, o Diabolista pode conjurar um 1d3 Lêmures (bestiário p.131) ou 1 diabrete (bestiário p.55). Todas as suas ordens serão atendidas por 1d6 horas, ou até os diabos serem destruídos. Não existe uma distância limite ou a necessidade de contato visual, uma vez que a ordem tenha sido dada os diabos a cumprirão de forma literal.

8º Nível: Invocação do Mal

Todas as criaturas invocadas pelas magias do Diabolista terão o modelo **Diabólico** (Bestiário p.211). Além disso, o Diabolista pode fazer um pacto menor (ver tabela) para obter os serviços leais de um Diabrete (bestiário p.55), Cão Infernal (bestiário p.34) ou Montaria Infernal (bestiário p.149). A criatura ficará a sua disposição até ser dispensada ou destruída, necessitando de uma semana de intervalo entre as conjurações. É possível assumir 3 pactos menores para poder conjurar todos os tipos de servos infernais.

Pactos menores

1. Realizar algum voto que se quebrado anula o contrato para sempre.
2. Sacrificar 5DV de humanoides civilizados anualmente em um ritual diabólico.
3. Sacrificar 5 pontos de vida permanentes.
4. Sacrificar 10% de toda XP que ganhar.
5. Sacrificar 1 ponto de atributo físico permanentemente e irreversível.
6. Realizar alguma tarefa específica para um Diabo Superior.

16º Nível: Pacto com o Diabo

Ao custo de um pacto maior, o Diabolista consegue tornar-se um ser **Pacutado com o Diabo** (bestiário p.213), podendo ativar e desativar os efeitos da aura de medo a qualquer momento. Dominando os conhecimentos ocultos, o Diabolista consegue negociar sua própria ressurreição com os Diabos, ao custo de 1 nível de experiência e a certeza de que será um Lêmure atormentado por toda a eternidade.

Pactos maiores

1. Sacrificar 15 DV de humanoides civilizados inocentes (virgens, crianças, sacerdotes etc) anualmente em um ritual diabólico.
2. Sacrificar um recém-nascido de sangue nobre anualmente em um ritual diabólico.
3. Sacrificar uma pessoa querida ou muito importante em um ritual diabólico.
4. Sacrificar 25% de toda XP que ganhar.
5. Deixar-se possuir durante 1 dia do ano enquanto sua alma é atormentada no inferno.
6. Realizar uma tarefa específica para Abaddon

