

OBJETIVOS PARA HERÓIS OU VILÕES (d6)
1-Impedir; Atacar; Destruir
2-Encontrar; Recuperar; Resgatar
3-Adquirir; Roubar; Capturar
4-Guardar; Vigiar; Proteger
5-Explorar; Descobrir; Conquistar
6-Superar; Escapar de/ com; Sobreviver

COMPLEMENTOS (D20)
1- Oponente Poderoso
2-Organização Poderosa / Influente
3-Raça; Espécie; Tipo de Origem
4-Super Arma
5-Cenário Clássico
6-Estrutura ou Local
7-Personagem Desaparecido
8-Espécime Raro
9-Recursos Preciosos e Outros
10-Oponente & Organização Ascendentes
11-Grande Segredo
12-Planos & Artimanhas
13-Fenômeno Recorrente ou Cósmico
14-Tipo de Poder (Ciência, Influência, Magia...)
15-Artefato Raro/ Antigo ou Revolucionário
16-Traição
17-Pessoa Importante
18-Transporte ou Escolta
19-Evento ou Anomalia (Rolar em Cenários Clássicos)
20-Praga ou Doença



CENÁRIOS CLÁSSICOS (D6 E D12)
<i>1- AMBIENTE COMUM NO TEMPO ATUAL</i>
2- <i>CIVILIZAÇÃO SECRETA</i> - Ex.: Netúnia/Atlântida, Centro Vulcânico da Terra, Terra Selvagem, Ilha Paraíso, Cidadela Tecnológica Voadora, Reino Asteroide/Satélite
3- <i>OUTROS PLANETAS</i> - Religioso, Político, Bélico, Científico, Esportivo, Prisão... Rolar outras tabelas
4- <i>OUTRAS DIMENSÕES</i> – Ex.:Micro-Reino, Inferno, Terras das Fadas, O Sonhar, Lar dos Deuses, Dimensão Conceitual, Macro-Reino, Terra Invertida, Elemental, Arruinada pela Guerra, Dimensão Zumbi, Realidade Invadida
5- <i>PASSADO</i> - Ex.: Pré-História; Alta Idade Média; Era Vitoriana; Início do Século 20; Velho Oeste; Década de 50 a 80
6- <i>FUTURO</i> - Ex.: Star Wars; Mad Max; Reino do Amanhã; Legião de Super Heróis; Era do Apocalypse;

ALERTA! Apesar da referência ao uso de **dados**, lembre-se que quaisquer outros métodos de escolha podem ser utilizados. O verdadeiro objetivo deste panfleto é inspirar aventuras, quer seja de maneira aleatória (Stop, JokenPô), quer seja de maneira direta.

GERADOR AMBIENTAL (d12)
1-Florestal
2-Arenoso
3-Rochoso / Montanhoso
4-Pradaria
5-Lacustre
6-Vulcânico

7-Ártico
8-Artificial / Urbano
9-Pantanosos
10-Oceânico
11-Gasoso
12-Etéreo / Espiritual

FENÔMENOS CÓSMICOS (d8)
1-Ondas Gravitacionais
2-Tempestade Cósmica
3-Buraco Negro
4-Supernova
5-Chuva de Asteroides
6-Quasar (Explosão Estelar em Massa)
7-Cometa ou Meteoro Colossal
8-Buraco de Minhoca / Anomalia Espaço-Tempo

FENÔMENO RECORRENTE (d10)
1-Relâmpagos e Eletricidade
2-Erupções e Fogo
3-Tornados
4-Terremotos e Deslizamentos
5-Tsunamis
6-Granizo
7-Sem Gravidade
8-Vácuo
9-Fuligem
10-Chuva Ácida

TEMPERATURA & CLIMA (d6)	
1-Infernal	1- Sem alterações
2-Quente	2- Nevoeiro
3-Ameno	3- Chuva Fina
4-Ameno	4- Vento Forte

5-Frio	5- Nevando
6-Invernal	6- Chuva Torrencial

GRAVIDADE (d6)
1-2 Menor que a da Terra
3-4 Igual a da Terra
5-6 Maior que a da Terra

HABITAÇÕES... (d6)
1-2 Natural
3-4 Esculpida
5-6 Alvenaria

... SUAS LOCALIZAÇÕES... (d6)
1-2 Flutuante: Mística; Tecnológica; Científica
3-4 Superfície
5-6 Subterrânea

... & ECOSSISTEMAS (d6)
1-Plantas (Normais / Mutantes)
2-Animais (Normais / Mutantes)
3-Drones (Trabalhadores / Nocivos)
4-Insetos (Normais / Mutantes)
5 e 6 -Vida Inteligente (Hostil / Não Hostil)
- Impar- Selvagens /Adaptação Natural
- Par- Civilizados /Adaptação Tecnológica

TABELA DE CORES	
1.1- Violeta	4.1- Cobre
1.2- Abóbora	4.2- Vinho
1.3- Amarelo	4.3- Púrpura
1.4- Marfim	4.4- Rosa
1.5- Marrom	4.5- Dourado
1.6- Anil	4.6- Escarlata
2.1- Azul	5.1- Esmeralda

2.2- Bege	5.2- Ferrugem
2.3- Mostarda	5.3- Rubro
2.4- Branco	5.4- Roxo
2.5- Bronze	5.5- Tijolo
2.6- Negro	5.6- Salmão
3.1- Púrpura	6.1- Jade
3.2- Castanho	6.2- Verde
3.3- Chocolate	6.3- Laranja
3.4- Prata	6.4- Lavanda
3.5- Cinza	6.5- Vermelho
3.6- Preto	6.6- Limão

CARACTERÍSTICAS MARCANTES (d20)
1- Multi Membros: Cabeça, Braços, Pernas
2- Patas / Garras / Presas / Chifres / Calda / Asas
3- Sem: Olhos, Orelhas, Nariz, Boca
4- Tatuagens Tribais / Marcas Geométricas
5- Couro / Escamas / Penas / Pelos / Pele Colorida
6- Membro Longo: Crânio, Braços, Pernas, Pescoço
7- Calvo / Cabelo Longo / Cabelo Desgrenhado / Cabelo Aparado / Crina
8- Sem Membros: Crânio, Braços, Pernas, Pescoço
9- Obeso / Esguio / Musculoso / Alto / Baixo
10- Partes Biônicas: Cabeça, Braços, Pernas, Mão, Pé
11- Focinho / Língua Bifurcada
12- Ferida / Cicatriz / Amputação
13- Sons / Voz Exótica (Gutural ou Estridente)
14- Traços Animalescos
15- Olhos coloridos
16- Guelras / Antenas
17- Protuberâncias Ósseas
18- Gosmento / Maciço
19- Elemental ou Energético
20- Multi-Partes: Mãos, Pés, Orelhas, Olhos, Dedos



RPG MINIMALISTA PARA JOGAR EM QUALQUER LUGAR!

Dennys Lyra

