

| <b>OBJETIVOS PARA HERÓIS OU VILÕES (d6)</b> |
|---|
| 1-Impedir; Atacar; Destruir                 |
| 2-Encontrar; Recuperar; Resgatar            |
| 3-Adquirir; Roubar; Capturar                |
| 4-Guardar; Vigiar; Proteger                 |
| 5-Explorar; Descobrir; Conquistar           |
| 6-Superar; Escapar de/ com; Sobreviver      |

| <b>COMPLEMENTOS (D20)</b>                           |
|---|
| 1- Oponente Poderoso                                |
| 2-Organização Poderosa / Influente                  |
| 3-Raça; Espécie; Tipo de Origem                     |
| 4-Super Arma  |
| 5-Cenário Clássico                                  |
| 6-Estrutura ou Local                                |
| 7-Personagem Desaparecido                           |
| 8-Espécime Raro                                     |
| 9-Recursos Preciosos e Outros                       |
| 10-Oponente & Organização Ascendentes               |
| 11-Grande Segredo                                   |
| 12-Planos & Artimanhas                              |
| 13-Fenômeno Recorrente ou Cósmico                   |
| 14-Tipo de Poder (Ciência, Influência, Magia... )   |
| 15-Artefato Raro/ Antigo ou Revolucionário          |
| 16-Traição  |
| 17-Pessoa Importante                                |
| 18-Transporte ou Escolta                            |
| 19-Evento ou Anomalia (Rolar em Cenários Clássicos) |
| 20-Praga ou Doença                                  |



| <b>CENÁRIOS CLÁSSICOS (D6 E D12)</b>   |
|--|
| <i>1- AMBIENTE COMUM NO TEMPO ATUAL</i>  |
| <i>2- CIVILIZAÇÃO SECRETA</i> - Ex.: Netúnia/Atlântida, Centro Vulcânico da Terra, Terra Selvagem, Ilha Paraíso, Cidadela Tecnológica Voadora, Reino Asteroide/Satélite  |
| <i>3- OUTROS PLANETAS</i> - Religioso, Político, Bélico, Científico, Esportivo, Prisão... Rolar outras tabelas   |
| <i>4- OUTRAS DIMENSÕES</i> – Ex.:Micro-Reino, Inferno, Terras das Fadas, O Sonhar, Lar dos Deuses, Dimensão Conceitual, Macro-Reino, Terra Invertida, Elemental, Arruinada pela Guerra, Dimensão Zumbi, Realidade Invadida |
| <i>5- PASSADO</i> - Ex.: Pré-História; Alta Idade Média; Era Vitoriana; Início do Século 20; Velho Oeste; Década de 50 a 80  |
| <i>6- FUTURO</i> - Ex.: Star Wars; Mad Max; Reino do Amanhã; Legião de Super Heróis; Era do Apocalypse;  |

**ALERTA!** Apesar da referência ao uso de **dados**, lembre-se que quaisquer outros métodos de escolha podem ser utilizados. O verdadeiro objetivo deste panfleto é inspirar aventuras, quer seja de maneira aleatória (Stop, JokenPô), quer seja de maneira direta.

| <b>GERADOR AMBIENTAL (d12)</b> |
|--------------------------------|
| 1-Florestal                    |
| 2-Arenoso                      |
| 3-Rochoso / Montanhoso         |
| 4-Pradaria                     |
| 5-Lacustre                     |
| 6-Vulcânico                    |

|                        |
|------------------------|
| 7-Ártico               |
| 8-Artificial / Urbano  |
| 9-Pantanosos           |
| 10-Oceânico            |
| 11-Gasoso              |
| 12-Etéreo / Espiritual |

| <b>FENÔMENOS CÓSMICOS (d8)</b>              |
|---|
| 1-Ondas Gravitacionais                      |
| 2-Tempestade Cósmica                        |
| 3-Buraco Negro                              |
| 4-Supernova                                 |
| 5-Chuva de Asteroides                       |
| 6-Quasar (Explosão Estelar em Massa)        |
| 7-Cometa ou Meteoro Colossal                |
| 8-Buraco de Minhoca / Anomalia Espaço-Tempo |

| <b>FENÔMENO RECORRENTE (d10)</b> |
|----------------------------------|
| 1-Relâmpagos e Eletricidade      |
| 2-Erupções e Fogo                |
| 3-Tornados                       |
| 4-Terremotos e Deslizamentos     |
| 5-Tsunamis                       |
| 6-Granizo                        |
| 7-Sem Gravidade                  |
| 8-Vácuo                          |
| 9-Fuligem                        |
| 10-Chuva Ácida                   |

| <b>TEMPERATURA &amp; CLIMA (d6)</b> |                   |
|-------------------------------------|-------------------|
| 1-Infernal                          | 1- Sem alterações |
| 2-Quente                            | 2- Nevoeiro       |
| 3-Ameno                             | 3- Chuva Fina     |
| 4-Ameno                             | 4- Vento Forte    |

|            |                     |
|------------|---------------------|
| 5-Frio     | 5- Nevando          |
| 6-Invernal | 6- Chuva Torrencial |

|                          |
|--------------------------|
| <b>GRAVIDADE (d6)</b>    |
| 1-2 Menor que a da Terra |
| 3-4 Igual a da Terra     |
| 5-6 Maior que a da Terra |

|                           |
|---------------------------|
| <b>HABITAÇÕES... (d6)</b> |
| 1-2 Natural               |
| 3-4 Esculpida             |
| 5-6 Alvenaria             |

|   |
|---|
| <b>... SUAS LOCALIZAÇÕES... (d6)</b>            |
| 1-2 Flutuante: Mística; Tecnológica; Científica |
| 3-4 Superfície                                  |
| 5-6 Subterrânea                                 |

|   |
|---|
| <b>... &amp; ECOSSISTEMAS (d6)</b>            |
| 1-Plantas (Normais / Mutantes)                |
| 2-Animais (Normais / Mutantes)                |
| 3-Drones (Trabalhadores / Nocivos)            |
| 4-Insetos (Normais / Mutantes)                |
| 5 e 6 -Vida Inteligente (Hostil / Não Hostil) |
| - Impar- Selvagens /Adaptação Natural         |
| - Par- Civilizados /Adaptação Tecnológica     |

|                        |                |
|------------------------|----------------|
| <b>TABELA DE CORES</b> |                |
| 1.1- Violeta           | 4.1- Cobre     |
| 1.2- Abóbora           | 4.2- Vinho     |
| 1.3- Amarelo           | 4.3- Púrpura   |
| 1.4- Marfim            | 4.4- Rosa      |
| 1.5- Marrom            | 4.5- Dourado   |
| 1.6- Anil              | 4.6- Escarlata |
| 2.1- Azul              | 5.1- Esmeralda |

|                |               |
|----------------|---------------|
| 2.2- Bege      | 5.2- Ferrugem |
| 2.3- Mostarda  | 5.3- Rubro    |
| 2.4- Branco    | 5.4- Roxo     |
| 2.5- Bronze    | 5.5- Tijolo   |
| 2.6- Negro     | 5.6- Salmão   |
| 3.1- Púrpura   | 6.1- Jade     |
| 3.2- Castanho  | 6.2- Verde    |
| 3.3- Chocolate | 6.3- Laranja  |
| 3.4- Prata     | 6.4- Lavanda  |
| 3.5- Cinza     | 6.5- Vermelho |
| 3.6- Preto     | 6.6- Limão    |

|   |
|---|
| <b>CARACTERÍSTICAS MARCANTES (d20)</b>                                |
| 1- Multi Membros: Cabeça, Braços, Pernas                              |
| 2- Patas / Garras / Presas / Chifres / Calda / Asas                   |
| 3- Sem: Olhos, Orelhas, Nariz, Boca                                   |
| 4- Tatuagens Tribais / Marcas Geométricas                             |
| 5- Couro / Escamas / Penas / Pelos / Pele Colorida                    |
| 6- Membro Longo: Crânio, Braços, Pernas, Pescoço                      |
| 7- Calvo / Cabelo Longo / Cabelo Desgrenhado / Cabelo Aparado / Crina |
| 8- Sem Membros: Crânio, Braços, Pernas, Pescoço                       |
| 9- Obeso / Esguio / Musculoso / Alto / Baixo                          |
| 10- Partes Biônicas: Cabeça, Braços, Pernas, Mão, Pé                  |
| 11- Focinho / Língua Bifurcada  |
| 12- Ferida / Cicatriz / Amputação                                     |
| 13- Sons / Voz Exótica (Gutural ou Estridente)                        |
| 14- Traços Animalescos  |
| 15- Olhos coloridos   |
| 16- Guelras / Antenas   |
| 17- Protuberâncias Ósseas   |
| 18- Gosmento / Maciço   |
| 19- Elemental ou Energético   |
| 20- Multi-Partes: Mãos, Pés, Orelhas, Olhos, Dedos                    |



RPG MINIMALISTA PARA JOGAR EM QUALQUER LUGAR!

Dennys Lyra

