

“C” para Cósmico (“C” for Cosmic, Livro A to Z)

"Cósmico" é tanto um subgênero quanto um nível de poder em quadrinhos de super-heróis: aventuras ocorrendo na vastidão do espaço envolvendo outros planetas e estrelas, civilizações alienígenas e entidades vastas e poderosas. Os personagens cósmicos tendem a ser bastante poderosos, operando em uma escala maior do que os heróis preocupados apenas com uma única cidade, nação ou mesmo planeta.

"Cósmico" é quase sempre uma questão de escala: aventuras cósmicas ocorrem entre as estrelas, envolvendo tremendas distâncias, e personagens cósmicos podem ter habilidades que vão além dos níveis mais altos da escala dada em ICONS.

Habilidades Cósmicas

Estendendo a escala: a escala de 1 a 10 é em grande parte por simplicidade, e não há nada que diga que ela não pode ser estendida além de 10 quase que indefinidamente, embora haja um ponto além do qual a medição numérica realmente não importe mais. Para um jogo cósmico, você pode estender a escala de ICONS do nível 10 até onde desejar. Tenha em mente que o melhor esforço que qualquer personagem conseguirá sem vantagem é (habilidade + 6), então uma diferença de 5 níveis é extremamente significativa.

A escala pode até se tornar mais “granular” nos níveis cósmicos, não precisando incluir todos os valores intermediários, mas ultrapassando alguns deles para adicionar apenas alguns níveis realmente poderosos, como: Vasto (12), Cósmico (15) e Divino (20). O nível cósmico (15) é tal que até mesmo um personagem Supremo (10) só alcançará esse nível com um resultado massivo, e Divino (20) é tão além do Supremo na escala quanto o Supremo (10) está além do Horrível (1)! Habilidades de nível cósmico requerem alguma extensão da Tabela de ICONS, como segue. A distância “virtualmente em qualquer lugar” do nível 10 se torna “Estelar” (isto é, “virtualmente em qualquer lugar dentro do mesmo sistema estelar”).

N	Comparação Descritiva		Limites dos Super Poderes			
	Adjetivo	Descrição	Peso	Material	Distância	Velocidade
1	Horrível	Fraco, Mínimo Humano	Tijolo	Couro	Alguns Metros	Corrida
2	Ruim	Abaixo Da Média Humana	Criança	Plástico	Do Outro Lado Da Rua	Golfinho, Cavalo
3	Comum	Humano Mediano	Saco Pesado	Tijolo	Uma Quadra	Carro, Guepardo, Falcão
4	Efetivo	Acima Da Média Humana	Pessoa	Alumínio	Algumas Quadras	Carro De Corrida
5	Bom	Humano Excepcional	Motocicleta	Concreto	De Dez A Vinte Quadras	Helicóptero Rápido
6	Ótimo	Humano Extraordinário	Carro	Pedra	Alguns Quilômetros	Jato Comercial
7	Incrível	Super-Humano Menor	Tanque Ou Ônibus	Ferro	Dezenas De Quilômetros	Velocidade Do Som
8	Espetacular	Super-Humano	Jato Ou Trem	Aço	Centenas De Quilômetros	Supersônico
9	Fantástico	Super-Humano Poderoso	Edifício	Diamante	Milhares De Quilômetros	Velocidade De Escape
10	Supremo	Super-Humano Supremo	Montanha	Inobitênio	Virtualmente Qualquer Lugar No Planeta	Próximo À Velocidade Da Luz
12	Vasto	Sistema Solar	Astroide	Superliga	Virtualmente Qualquer Lugar No Sistema Solar	Velocidade De Urdidura
15	Cósmico	Galáxia	Planeta	Estrela Anã	Virtualmente Qualquer Lugar Na Galáxia	Trans. Urdidura
20	Divino	Universal	Estrela	Invencível	Virtualmente Qualquer Lugar No Universo	Ilimitado

Com Base nessa regra Eu criei uma tabela, onde temos mais níveis além do 10.

Aproveitei para adaptar a tabela de referência do RPG Marvel.

Tabela geral de Conversão de Valores.

Marvel	Valor	Icons	Valor
Feeble	2	Horrível	1
Poor	4	Ruim	2
Typical	6	Comum	3
Good	10	Efetivo	4
Excellent	20	Bom	5
Remarkable	30	Ótimo	6
Incredible	40	Incrível	7
Amazing	50	Espetacular	8
Monstrous	75	Fantástico	9
Unearthly	100	Supremo	10
Shift-X	150	Vasto (Shift-X)	11
Shift-Y	250	Vasto (Shift-Y)	12
Shift-Z	500	Vasto (Shift-Z)	13
Class 1000	1000	Cósmico (1000)	15
Class 3000	3000	Cósmico (3000)	17
Class 5000	5000	Divino (5000)	20
Beyond	∞		