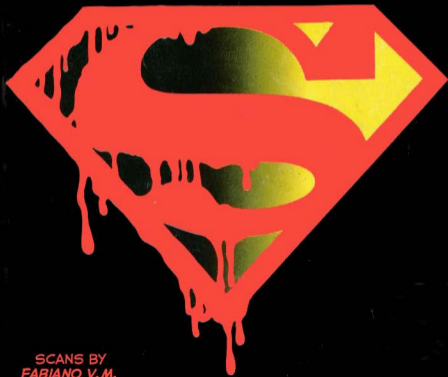


# A MORTE DO

# SUPER-HOMEM™



SCANS BY  
FABIANO V.M.

MAS VÁRIOS ESTUDIOSOS  
AFIRMAM QUE VOCÊ GARANTIU  
A COESÃO E EFICIÊNCIA QUE  
FALTAVAM À LIGA ANTES!



CÂMERA 1

OS JUSTICEIROS JÁ ERAM  
UM GRUPO DEDICADO MUITO  
ANTES DE EU ME FILIAR,  
SRTA. GRANT!



CÂMERA 2

EI, BÊSURO!  
O RADAR ESTÁ  
MOSTRANDO UM  
PROJÉTIL  
VINDO...



BLIP B!

TODO MUNDO,  
COLISÃO  
IMINENTE!

# SHRAK



QUANDO EU  
PUSER AS MÃOS  
NO DESGRAÇADO  
QUE FEZ ISSO...



É MELHOR  
AJUDAR OS  
NÃO-VOADORES  
PRIMEIRO,  
GUY!

NOME

BESOURO AZUL - THEODORE KORD

ENERGIA DETERMINAÇÃO

1,2

3

## DESCRIÇÃO

IDENTIDADE: SECRETA, SEXO: MASCULINO, ALTURA: 1,80 M, PESO: 83 KG, OLHOS: AZUIS, CABELO: CASTANHO, ORIGEM: TREINADO/ENGENHOCCAS

## ATRIBUTOS

PROEZA

5

COORDENAÇÃO

6

VIGOR

5

INTELECTO

6

ATENÇÃO

6

VONTADE

5



## ESPECIALIZAÇÕES

ARTES MARCIAIS  
ATLETISMO  
CIÊNCIA  
INVESTIGAÇÃO  
FURTIVIDADE

PER [+2]  
ESP [+1]  
PER [+2]  
ESP [+1]  
ESP [+1]

## CONDIÇÕES

- FAZ DUPLA COM O GLADIADOR DOURADO
- PREGADOR DE PEÇAS
- ARTISTA MARCIAL

## QUALIDADES

ENGENHOQUEIRO: SEU GÊNIO INVENTIVO É TAL QUE VOCÊ TEM O PODER DISPOSITIVOS EM UM NÍVEL IGUAL AO SEU INTELECTO, DESDE QUE VOCÊ TENHA ACESSO A PEÇAS, EQUIPAMENTOS E RECURSOS PARA MONTAR VÁRIOS DISPOSITIVOS.

## PODERES

PARAFERNÁLIA

PISTOLA DE AR COMPRIMIDO C/ ARPAÇO (MATERIAL 6)

RAJADA (AMPLO) (IMPACTO) X7  
EXTRA: BALANÇAR X4

ATAQUES, DEFESAS E EQUIPAMENTOS

SOCO - DANO X3  
CHUTE - DANO X4  
RD (VIGOR) X3

INSETO (MATERIAL 8)

- MANEJO 5 - VELOCIDADE (VOO) 1,1
  - ESTRUTURA 8 - ARMADURA 6
  - CAMPO DE FORÇA X8
  - INVISIBILIDADE (RADAR/SONAR) X8
  - VTOL
  - PILOTO AUTOMÁTICO (TESTE COM 3)
  - COMUNICADORES
  - SUPER NATAÇÃO X5
- ARMAMENTOS
- VARIAS ARMAS QUE CAUSAM ATÉ X9 DE DANO



NOME

GLADIADOR DOURADO - MICHAEL JON CARTER

ENERGIA DETERMINAÇÃO

8/12

1

## DESCRIÇÃO

IDENTIDADE: PÚBLICA, SEXO: MASCULINO, ALTURA: 1,95 M, PESO: 98 KG, OLHOS: AZUIS, CABELO: LOIROS, ORIGEM: ENGENHOCAIS [ARMADURA FUTURISTA]

## ATRIBUTOS

PROEZA

4/6

COORDENAÇÃO

4/6

VIGOR

4/6

INTELECTO

3

ATENÇÃO

4

VONTADE

4



## ESPECIALIZAÇÕES

ARTES MARCIAIS  
ATLETISMO  
COMBATE AÉREO  
NEGÓCIOS

ESP [-1]  
PER [+2]  
ESP [+1]  
ESP [-1]

## CONDIÇÕES

- FAZ DUPLA COM O BESOURO AZUL
- BEM HUMORADO E BONITÃO
- ARMADURA FUTURISTA
- AUMENTO DE PODER

## QUALIDADES

CONHECEDOR DE TRIVIALIDADES: SE UMA PERGUNTA ENVOLVENDO CURIOSIDADES ESTRANHAS E OBSCURAS SURTIR, VOCÊ SABERÁ A RESPOSTA (SE HOUVER), OU AO MENOS COMO A MESMA PODE SER ENCONTRADA.

## PODERES

ARMADURA DO GLADIADOR DOURADO [MATERIAL 8]

AUMENTAR HABILIDADE [PROEZA] X6  
-PS: AUMENTAR HABILIDADE [COORDENAÇÃO] X6  
-PS: AUMENTAR HABILIDADE [VIGOR] X6

ABSORÇÃO DE ENERGIA X8  
-EXTRA: AMPLD  
[CAMPO DE FORÇA ATÉ X8, AUMENTAR HABILIDADE [VIGOR] ATÉ X8 E RAJADA ATÉ X8]  
-EXTRA: VOO X8

RAJADA [AMPLD] [IMPACTO] X6  
-EXTRA: RESISTÊNCIA A DANO X6

VISOR [MATERIAL 5]

SUPERSENTIDOS X4  
[VISÃO MICROSCÓPICA, VISÃO TELESCÓPICA, VISÃO NOTURNA E VISÃO TÉRMICA]

ATAQUES, DEFESAS E EQUIPAMENTOS

SOCO - DANO X4/ X7  
CHUTE - DANO X4/ X7  
RD [VIGOR] X2/ X3



ESTA ENTREVISTA ESTÁ SENDO REALIZADA EM METRÓPOLIS EM BENEFÍCIO DE TODOS OS COLÉGIOS DO PAÍS! QUERO QUE VOCÊS PRESTEM ATENÇÃO!

DEVIAM TER CHAMADO O GUY GARDNER...

\*... AÍ, SIM, A GENTE NÃO IA OUVIR PAPO FURADO!\*



HA HA HA!



TIRE AS MÃOS DELE, SEU MONSTRO!

EEFI!



ESSA COISA... É FORTE PRA CACÊTE! NÃO DEU NEM... PRA REAGIR...



NOME

FOGO - BEATRIZ D'ACOSTA

ENERGIA DETERMINAÇÃO

10

1

## DESCRIÇÃO

IDENTIDADE: SECRETA, SEXO: FEMININO, ALTURA: 1,72 M, PESO: 64 KG, OLHOS: VERDES, CABELO: VERDE, ORIGEM: TRANSFORMADA

## ATRIBUTOS

PROEZA

4

COORDENAÇÃO

5

VIGOR

3

INTELECTO

5

ATENÇÃO

4

VONTADE

4



## ESPECIALIZAÇÕES

ARMAS (ESPIÁ)	ESP [-1]
ARTES MARCIAIS	ESP [-1]
LINGÜÍSTICA (PORTUGUÊS E INGLÊS)	ESP [-1]
PERFORMANCE	ESP [-1]

## PODERES

AURA PIROPLASMÁTICA

- AURA [FOGO/CALOR] [CONTUSÃO] X7  
 -PS: RAJADA [FOGO/CALOR] [IMPACTO] X7  
 -EXTRA: CONTROLAR FOGO X7  
 -EXTRA: RESISTÊNCIA A DANO X7  
 -EXTRA: RESISTÊNCIA A DANO [FOGO/CALOR] X10  
 -EXTRA: VOO X7

## CONDIÇÕES

- FAZ DUPLA COM A GELO
- MODELO E APRESENTADORA DE PROGRAMA DE TV
- ANIMADA E DESINIBIDA
- TRABALHA PARA AGÊNCIA BRASILEIRA DE INTELIGÊNCIA

## QUALIDADES

ARTE DA FUGA: ENQUANTO VOCÊ NÃO FOR OBSERVADO E FOR CAPAZ DE AGIR, PODERÁ ESCAPAR DE QUALQUER CONFINAMENTO.

ATAQUES, DEFESAS E EQUIPAMENTO

SOCO - DANO X43  
 CHUTE - DANO X3  
 RD [VIGOR] X1





NOME

GELO - TORA OLAFSDOTTER

ENERGIA DETERMINAÇÃO

1,2

1

## DESCRIÇÃO

IDENTIDADE: PÚBLICA, SEXO: FEMININO, ALTURA: 1,70 M, PESO: 74 KG, OLHOS: AZUIS, CABELO: BRANCOS [PLATINADOS], ORIGEM: NASCIDA [META HUMANA]

## ATRIBUTOS

PROEZA

4

COORDENAÇÃO

6

VIGOR

6

INTELECTO

3

ATENÇÃO

6

VONTADE

6



## ESPECIALIZAÇÕES

ARTES MARCIAIS

ESP [+1]

LIBERANÇA

ESP [+1]

LINGÜÍSTICA [NORUEGUÊS E INGLÊS]

ESP [+1]

## CONDIÇÕES

-FAZ DUPLA COM A FOGO

-PRINCESA DE UMA TRIBO NÓRDICA

-TÍMIDA E RESERVADA

-CAÇADA PELO AVÔ

## QUALIDADES

EMPATIA ANIMAL [ÁRTICO]: POR CAUSA DE SUA FORTE CONEXÃO COM OS ANIMAIS ÁRTICOS, RECEBA UM BÔNUS DE +2 NOS TESTES PARA INTERAGIR COM ELAS [VEJA "I FOR INTERACTION" EM ICONS A TO 2 PARA IDÉIAS ADICIONAIS].

## PODERES

## CONTROLE DO FRIO

RAJADA [GELO/FRIO] [IMPACTO] X8  
-EXTRA: IMOBILIZAR X8

## CONTROLAR FRIO X8

[VOCÊ PODE REDUZIR A TEMPERATURA PARA CRIAR FRIO]  
-EXTRA: CONSTRUCTOS DE GELO X8  
[VOCÊ PODE CRIAR COLUNAS, PAREDES E OUTRAS GRANDES CONSTRUÇÕES GEOMÉTRICAS DE GELO COM MATERIAL 8]

## -EXTRA: ÁREA ESCORREGADIA X8

[VOCÊ CRIA ÁREAS DE GELO ESCORREGADIAS. MOVER-SE PELO GELO REQUER UM TESTE DE COORDENAÇÃO VS. CONTROLE DE FRIO PARA EVITAR CAIR E PERDER UMA AÇÃO]

## -EXTRA: RAMPAS DE GELO X4

[VOCÊ PODE PATINAR EM RAMPAS DE GELO, COMO SE USASSE O PODER SUPER VELOCIDADE X4]

## -EXTRA: ESCUDO DE GELO X8

[VOCÊ PODE CRIAR UM ESCUDO OU BARREIRA COM MATERIAL IGUAL A 8 E USÁ-LO PARA BLOQUEAR ATAQUES]

## -EXTRA: RESISTÊNCIA A DANO [GELO/FRIO] X10

## VOD X7

## ATAQUES, DEFESAS E EQUIPAMENTO

SOCO - DANO X4  
CHUTE - DANO X5  
RD [VIGOR] X3



EU QUERIA SABER DA FOGO! ELA É TÃO GOSTOSA AO VIVO QUANTO PARECE?

HÃ... FOGO É ÓTIMA EM SEU TRABALHO! PRÓXIMA PERGUNTA?

NÃO ACREDITO! ESSE BICHO NÃO DÁ LIMA BAQUEADA!

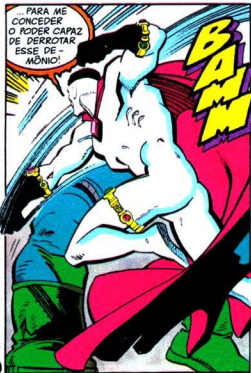


NO DECORRER DOS ANOS, MUITOS PASSARAM PARA A OUTRA VIDA AQUI!



ESTA ÁREA É RICA EM ENERGIAS PLÁSMICAS DOS ESPÍRITOS!

EU INVOCO ESSAS ALMAS...



... PARA ME CONCEDER O PODER CAPAZ DE DERROTAR ESSE DEMÔNIO!

**BAM**



DEUSES! QUE CRIATURA RESISTE A TAL GOLPE?

NOME

BLOODWYND - FREDDY WIDMER

**ENERGIA** **DETERMINAÇÃO**

14

1

## DESCRIÇÃO

IDENTIDADE: PÚBLICA, SEXO: MASCULINO, ALTURA: 1,87 M, PESO: 95 KG, OLHOS: AZUIS, CABELO: PRETO, ORIGEM: TRANSFORMADO [GEMA DE SANGUE]

## ATRIBUTOS

PROEZA

6

COORDENAÇÃO

6

VIGOR

5

INTELECTO

6

ATENÇÃO

6

VONTADE

8



## ESPECIALIZAÇÕES

OCULTISMO  
PODERES [GEMA DE SANGUE]

PER [+2]  
PER [+2]

## CONDIÇÕES

- PORTADOR DA GEMA DE SANGUE
- NECROMANTE
- MISTERIOSO

## QUALIDADES

MEDITAÇÃO: AO ENTRAR EM UM TRANSE MEDITATIVO, VOCÊ PODE UTILIZAR A SUA VONTADE PARA TESTES DE INTELECTO PARA RESOLVER QUEBRA-CABEÇAS OU TAREFAS SEMELHANTES.

## PODERES

GEMA DE SANGUE [MATERIAL 10]

- MAGIA [VONTADE] X9  
-LIMITE: MAGIAS NECROMÂNTICAS APENAS  
-NÃO CONTA PI DETERMINAÇÃO  
-EXTRA: RAJADA MENTAL [NECRÓTICO] [IMPACTO] X9  
-PS: RAJADA [NECRÓTICO] [IMPACTO] X9  
-EXTRA: TELETRANSPORTE [PORTAL DIMENSIONAL] X9  
-PS: VOD X9  
-EXTRA: TELEPATIA X9  
-SUPER SENTIDOS X1  
[SENTIR A MORTE]

ATAQUES, DEFESAS E EQUIPAMENTOS

- SOCO - DANO X3  
CHUTE - DANO X4  
RD [VIGOR] X3



NÓS, DA LIGA,  
TEMOS  
INTERESSES  
VARIADOS COMO  
TODO MUNDO!

O **BESOURO** É UM  
INVENTOR, **GELO** GOSTA  
DE VIAJAR...

... MÁXIMA ESTÁ OCUPADA  
TENTANDO SE AJUSTAR À  
TERRA...



UMA EXPLOÇÃO  
ATRAS DAS  
ÁRVORES! ACHO QUE HÁ  
UMA REFINARIA DA  
LEXÓLEO ALI!

QUEM  
SERÁ QUE  
PROVOCOU  
ISSO?



SÓ TEM  
UM JEITO DE  
DESCOBRIR!

ESPERE,  
GUY!  
VAMOS...



ESPERAR  
O QUÊ,  
BESOURO?



TEM UM  
FUTURO  
CADAVER À  
MINHA  
ESPERA!

HURF?

NOME

LANTERNA - GUY GARDNER

ENERGIA DETERMINAÇÃO

12

1

## DESCRIÇÃO

IDENTIDADE: PÚBLICA, SEXO: MASCULINO, ALTURA: 1,82 M, PESO: 82 KG, OLHOS: VERDES, CABELO: RUIVO, ORIGEM: TREINADO [ANEL DO LANTERNA]/ENGENHOCA [ANEL DO LANTERNA]

## ATRIBUTOS

PROEZA

5

COORDENAÇÃO

5

VIGOR

4

INTELECTO

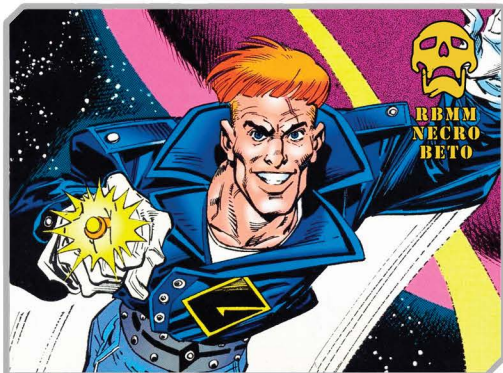
3

ATENÇÃO

5

VONTADE

7



## ESPECIALIZAÇÕES

ARMAS DE FOGO	ESP [-1]
COMBATE AÉREO	ESP [-1]
PODER [ANEL DO LANTERNA]	PER [+2]
RESISTÊNCIA MENTAL	PER [+2]

## CONDIÇÕES

-DALTONICO

-ARROGANTE, EXIBICIONISTA E IMPULSIVO

"NO DIA MAIS CLARO, NA NOITE MAIS DENSE, O MAL SUCUMBIRÁ PERANTE MINHA PRESENÇA"

## QUALIDADES

BLOQUEIO REFLEXIVO: SEU TREINAMENTO DE COMBATE, LHE PERMITE BLOQUEAR COMO UMA REAÇÃO, AO INVÉS DE CONSUMIR SUA AÇÃO PARA ISSO (CONSULTE A AÇÃO BLOQUEANDO CAPÍTULO DOIS DE ÍCONS).

## PODERES

ANEL DO LANTERNA [MATERIAL 10]:

SUPORTE VITAL X7

[RESPIRAÇÃO, FRIO, DOENÇAS, CALOR, PRESSÃO, TOXINAS E VÁCUO]

-PS: CAMPO DE FORÇA X7

-EXTRA: AFETAR OUTROS

VOD X7

-PS: VOD ESPACIAL

-EXTRA: AFETAR OUTROS

CONTROLAR ENERGIA [RAJADA] X7

[RAJADA [DIS/IMP] [ENERGIA] X7]

-PS: TELECINESE X7

-PS: CONSTRUTOS DE ENERGIA X7

[FORMAS GEOMÉTRICAS, FERRAMENTAS, MÃOS, ENTRE OUTROS. ESSES CONSTRUTOS TEM DUREZA IGUAL AO NÍVEL DO PODER]

SUPERSSENTIDOS X1

[COMPREENDER LINGUAGENS]

-LIMITE: TODOS OS PODERES TEM COMO LIMITE O NÍVEL DE VONTADE DO USUÁRIO

-LIMITE: PODE USAR/MANTER NO MÁXIMO 4 PODERES POR TURNO

-LIMITE: PRECISA RECARREGAR

ATAQUES, DEFESAS E EQUIPAMENTOS

SOCO - DANO X2

CHUTE - DANO X3

RD [VIGOR] X2







NOME

MAXIMA

ENERGIA DETERMINAÇÃO

14/16

1

## DESCRIÇÃO

IDENTIDADE: PÚBLICA, SEXO: FEMININO, ALTURA: 1,87 M, PESO: 74 KG, OLHOS: VERDES, CABELO: RUIVO, ORIGEM: EXTRATERRESTRE [ALMERAC]

## ATRIBUTOS

PROEZA

7

COORDENAÇÃO

7

VIGOR

6/9

INTELECTO

5

ATENÇÃO

7

VONTADE

7



## ESPECIALIZAÇÕES

ARMAS  
LIBERANÇA  
PILOTAGEM

PER [+2]  
ESP [+1]  
PER [+2]

## CONDIÇÕES

- RAINHA DE ALMERAC
- FRACO POR KRYPTONIANOS
- GUERREIRA INCANSÁVEL

## QUALIDADES

ATAQUE PENETRANTE: [RAJADA MENTAL] PODE INFLIGIR UM POSSÍVEL EFEITO DE ESPANCAR, ATORODAR OU MORTE MESMO QUE O ATAQUE NÃO CAUSE DANO.

## PODERES

FISIOLOGIA ALMERACIANA

TELECINESE X9

-EXTRA: AUMENTAR HABILIDADE [VIGOR] X9

CAMPO DE FORÇA X8

-PS: SUPORTE VITAL X8

[RESPIRAÇÃO, FRIO, DOENÇAS, CALOR, PRESSÃO, RADIAÇÃO, TOXINAS E VÁCUO]

VOD X8

-PS: VOD ESPACIAL

RAJADA [VISÃO DE CALOR] [DIS/IMP] [CALOR] X8

TELEPATIA X8

-PS: ESCUDO MENTAL X8

-PS: RAJADA MENTAL X8

ATAQUES, DEFESAS E EQUIPAMENTO

SOCO - DANO X4/ X7

CHUTE - DANO X5/ X8

RD [VIGOR] X3/ X4



MAS,  
AGORA...

...O APOCA-  
LYPSE VAI  
LEVAR O DELE!

OH, MELI  
DELUS...

UAA!  
ACHO QUE  
NUNCA VI O  
SUPER TÃO  
LOUÇO DA  
VIDA!

NOME

SUPER HOMEM - CLARK KENT/KAL-EL

ENERGIA DETERMINAÇÃO

21

1

DESCRIÇÃO

IDENTIDADE: SECRETA, SEXO: MASCULINO, ALTURA: 1,87 M, PESO: 107 KG, OLHOS: AZUIS, CABELO: PRETO, ORIGEM: EXTRATERRESTRE [KRYPTON]

## ATRIBUTOS

PROEZA

5

COORDENAÇÃO

6

VIGOR

12

INTELECTO

5

ATENÇÃO

6

VONTADE

8

## ESPECIALIZAÇÕES

CIÊNCIA  
JORNALISMO  
LINGUÍSTICA

ESP [+1]  
PER [+2]  
MES [+3]

## CONDIÇÕES

-VULNERAVEL A KRYPTONITA

-VULNERAVEL A MAGIA

-ENFRAQUECE COM UM SOL VERMELHO

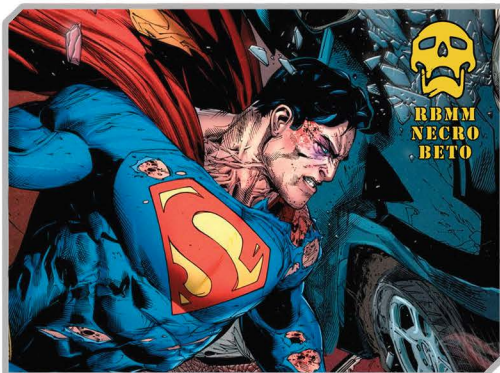
-NUNCA RECUSA UM PEDIDO DE AJUDA

-BATERIA SOLAR

## QUALIDADES

**GRANDE RESISTÊNCIA:** POR CAUSA DE SUA GRANDE RESISTÊNCIA, VOCÊ RECEBE UM BÔNUS DE +2 EM TESTES DE VIGOR PARA RESISTIR À QDR, À FADIGA E CONTINUAR FIRME DIANTE DE DIFICULDADES FÍSICAS.

**O MAIS FORTE DOS HERÓIS:** POR CAUSA DE SUA GRANDE FORÇA, VOCÊ RECEBE UM BÔNUS DE +2 EM TESTES DE VIGOR PARA DISPUTAS DE FORÇA, ERGUER OU EMPURRAR COISAS OU OBJETOS.



## PODERES

FISIOLOGIA KRYPTONIANA

SUORTE VITAL X10  
(RESPIRAÇÃO, FRIO, DOENÇAS, COMIDA, CALOR, PRESSÃO, RADIAÇÃO, SÓND, TOXINAS E VÁCUO)  
-PS: RESISTÊNCIA A DANO X10

VOD X10  
-PS: VOD ESPACIAL  
-PS: SUPERVELOCIDADE X10

RAJADA [VISÃO DE CALOR] [DIS/IMP] [CALOR] X10  
-PS: RAJADA [SOPRO GELADO] [IMPACTO] [FRIO] X10  
-PS: IMOBILIZAR X10  
-PS: ATAQUE RÁPIDO X10

SUPERSENTIDOS X13  
(VISÃO INFRAVERMELHA, MICROSCÓPICA E RAIO-X,  
AUDIÇÃO MELHORADA +2 E EXPANDIDA X3  
VISÃO MELHORADA +2 E EXPANDIDA X3)

ATAQUES, DEFESAS E EQUIPAMENTO

SOCO - DANO X12  
CHUTE - DANO X12  
RD (VIGOR) X6



NOME

APOCALIPSE

ENERGIA

DETERMINAÇÃO

21

1

DESCRIÇÃO

IDENTIDADE: PUBLICA, SEXO: MASCULINO, ALTURA: 2,46 M, PESO: 41,5 KG, OLHOS: VERMELHOS, CABELO: BRANCO, ORIGEM: EXTRATERRESTRE (KRYPTON)/TRANSFORMADO (EXPERIMENTO)

ATRIBUTOS

PROEZA

8

COORDENAÇÃO

7

VIGOR

13

INTELECTO

3

ATENÇÃO

7

VONTADE

8



ESPECIALIZAÇÕES

PODERES

CONDIÇÕES

-NÃO TEM FRAQUEZAS

-SE ADAPTA A ULTIMA MORTE

-GRRRRRRRAAAAAAAAAUUUUUUURRRRRRRR

QUALIDADES

ATAQUE IMPRESSIONANTE: VOCÊ PODE BATER COM SUAS MÃOS UMA NA OUTRA OU ATINGIR O CHÃO, COM FORÇA SUFICIENTE PARA INFLIGIR DANO A TODOS OS ALVOS PRÓXIMOS A VOCÊ IGUAL AO SEU NÍVEL EM VIGOR. ROLE CONTRA O VIGOR DOS ALVOS.

SER ARTIFICIAL

ADAPTAÇÃO X10

-LIMITE: PRECISA MORRER PRA SE ADAPTAR

-PS: IMORTALIDADE X1

(CADA VEZ QUE MORRER O PODER IMORTALIDADE

AUMENTA EM +1)

-PS: REGENERAÇÃO X10

-PS: RESISTÊNCIA A DANO X10

-PS: SUPORTE VITAL X10

(RESPIRAÇÃO, FRIO, DOENÇAS, COMIDA, CALOR, PRESSÃO, RADIAÇÃO, SÓDO, TOXINAS E VÁCUO)

ATAQUES, DEFESAS E EQUIPAMENTO

SOCO - DANO X13

CHUTE - DANO X13

RD (VIGOR) X6

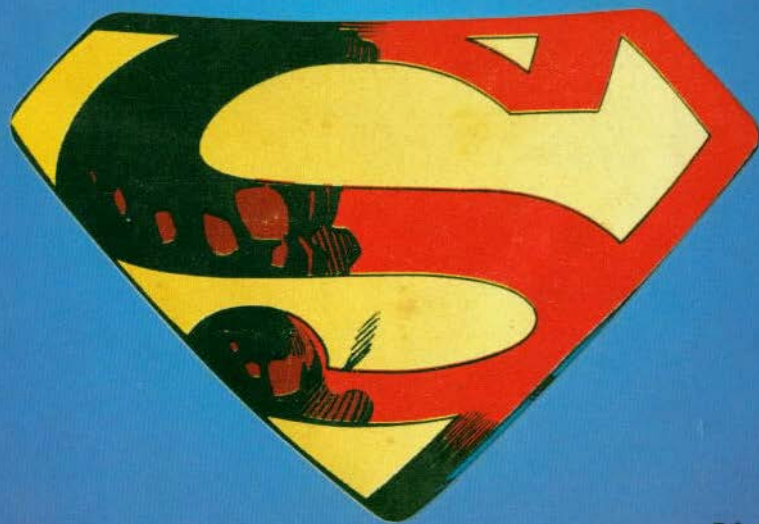


O RETORNO DO

# SUPER-HOMEM™



1



R\$ 3,20

COLEÇÃO ESPECIAL EM 3 VOLUMES

833073





NOME

SUPERBOY - CONNER KENT

**ENERGIA DETERMINAÇÃO**

1.2/1.5

1.

**DESCRIÇÃO**

IDENTIDADE: SECRETA, SEXO: MASCULINO, ALTURA: 1,79 M, PESO: 68 KG, OLHOS: AZUIS, CABELO: PRETO, ORIGEM: NASCIDO (CLONE)/EXTRATERRESTRE [KRYPTON]

**ATRIBUTOS**

**PROEZA**

4

**COORDENAÇÃO**

5

**VIGOR**

6/9

**INTELECTO**

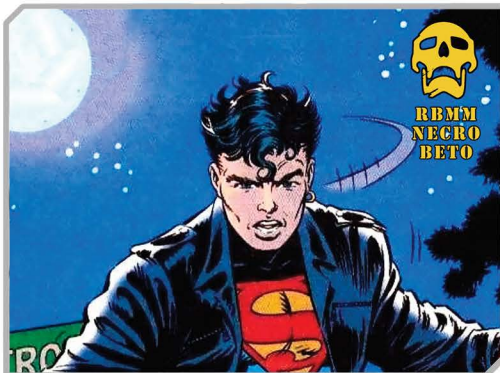
4

**ATENÇÃO**

6

**VONTADE**

5



**ESPECIALIZAÇÕES**

**PODERES**

FISIOLOGIA GENOMORFO (CLONE SUPER X LEX):

REGENERAÇÃO X7

-EXTRA: ATAQUE RÁPIDO X7

-EXTRA: SUPER VELOCIDADE X7

-EXTRA: RAJADA (SUPER SOPRO) (IMPACTO) (FRIO) X7

TELECINESIA TÁCTIL

CAMPO DE FORÇA X9

-EXTRA: AUMENTAR HABILIDADE (VIGOR) X9

-EXTRA: VOO X9

-EXTRA: VOO ESPACIAL

SENTIDOS SUPER HUMANOS

RAJADA (VISÃO DE CALOR) (IMPACTO) (CALOR) X8

-EXTRA: SUPERSSENTIDOS X8

(VISÃO E AUDIÇÃO MELHORADA +2 E EXPANDIDA X2)

**CONDIÇÕES**

-ARTIFICIALMENTE ENVELHECIDO ATÉ O MEIO DA ADOLESCÊNCIA

-ARROGANTE, EXIBICIONISTA E IMPULSIVO

-VULNERÁVEL A KRYPTONITA

-ENFRAQUECE COM SOL VERMELHO

**QUALIDADES**

ATRAENTE: POR SER BONITO E ATRAENTE, SUPERBOY TEM BÔNUS DE +2 NOS TESTES EM QUE SUA APARÊNCIA POSSA INFLUENCIAR NO RESULTADO.

ATAQUES, DEFESAS E EQUIPAMENTOS

SOCO - DANO X4/ X9

CHUTE - DANO X5/ X9

RD (VIGOR) X3/ X4

Jaqueta de couro e óculos escuro





COMO ELE  
PODE SA...  
HEIN?

RAKOOOM!

É HORA  
DE AGIR!



É O  
HOMEM DE  
AÇO! ACABA  
COM ELE!

DEIXA  
COMIGO,  
PUTCH!

**BLAM!  
BLAM!**

COM ESSA  
ARMA, NÃO,  
IDIOTA...



NOME

AÇO - JOHN HENRY IRONS

ENERGIA DETERMINAÇÃO

11/15

1

## DESCRIÇÃO

IDENTIDADE: PÚBLICA, SEXO: MASCULINO, ALTURA: 2,01 M, PESO: 132 KG, OLHOS: CASTANHOS, CABELO: PRETO (CARECA), ORIGEM: ENGENHOCAS (ARMADURA)

## ATRIBUTOS

PROEZA

4/6

COORDENAÇÃO

4/6

VIGOR

5/9

INTELECTO

6

ATENÇÃO

5

VONTADE

4



## ESPECIALIZAÇÕES

ARMAS (MARTELO)

PER [+2]

CIÊNCIA

PER [+2]

TECNOLOGIA

PER [+2]

## CONDIÇÕES

-NÃO RECUSA UM PEDIDO DE AJUDA

-ENGENHEIRO E MECÂNICO

-PAU PRA TODA OBRA

## QUALIDADES

ENGENHOQUEIRO: SEU GÊNIO INVENTIVO É TAL QUE VOCÊ TEM O PODER DISPOSITIVOS EM UM NÍVEL IGUAL AO SEU INTELLECTO, DESDE QUE VOCÊ TENHA ACESSO A PEÇAS, EQUIPAMENTOS E RECURSOS PARA MONTAR VÁRIOS DISPOSITIVOS.

## PODERES

ARMADURA MK1 (MATERIAL 7)

SUPORTE VITAL X7

(FRIO, DOENÇAS, CALOR, PRESSÃO, RADIAÇÃO, TOXINAS E VÁCUO)

-PS: RESISTÊNCIA A DANO X7

-EXTRA: VOO X7

-EXTRA: RAJADA (LANÇADOR DE REBITES)

(REBITES) (IMPACTO) X7

SUPERSSENTIDOS X2

(COMUNICADOR E VISÃO NOTURNA)

MARRETA MK1 (MATERIAL 10)

GOLPE (CONTUSÃO) X10

ATAQUES, DEFESAS E EQUIPAMENTOS

SOCO - DANO X3/ X9

CHUTE - DANO X4/ X9

RD (VIGOR) X2/ X4





NOME

DAVID CONNER - ERADICADOR

**ENERGIA** **DETERMINAÇÃO**

16

1

**DESCRIÇÃO**

IDENTIDADE: PÚBLICA, SEXO: MASCULINO, ALTURA: 1,88 M, PESO: 102 KG, OLHOS: BRILHANTES, CABELO: PRETO, ORIGEM: NASCIDO (CLONE)/EXTRATERRESTRE (KRYPTON)

**ATRIBUTOS****PROEZA**

4

**COORDENAÇÃO**

5

**VIGOR**

10

**INTELECTO**

6

**ATENÇÃO**

4

**VONTADE**

6

**ESPECIALIZAÇÕES**

MEDICINA  
TECNOLOGIA  
LINGUÍSTICA

PER [+2]

PER [+2]

MES [+3]

**CONDIÇÕES**

- VULNERAVEL A KRYPTONITA
- ENFRAQUECE COM UM SOL VERMELHO
- OLHOS SENSÍVEIS, (POR ISSO OS ÓCULOS)
- O ÚLTIMO FILHO D KRYPTON

**QUALIDADES**

AVALIAR OPONENTE: VOCÊ PODE DIZER AO OLHAR E QUANDO INTERAGIR COM OUTRO PERSONAGEM SE O NÍVEL EFETIVO DE PROEZA DO COORDENAÇÃO DELE É MAIOR, MENOR OU IGUAL AO SEU.

**PODERES****FISIOLOGIA KRYPTONIANA**

SUORTE VITAL X8  
(FRIO, DOENÇAS, COMIDA, CALOR, PRESSÃO, RADIAÇÃO, TOXINAS E VÁCUO)  
-PS: RESISTÊNCIA A DANO X8

VOD X8  
-PS: VOD ESPACIAL  
-PS: SUPERVELOCIDADE X8

RAJADA [VISÃO DE CALOR] [DIS/IMP] [CALOR] X8  
-PS: ATAQUE RÁPIDO X8

SUPERSENTIDOS X9  
[VISÃO INFRAVERMELHA, MICROSCÓPICA E RAIO-X, VISÃO MELHORADA +3 E EXPANDIDA X3]

**ATAQUES, DEFESAS E EQUIPAMENTO**

SOCO - DANO X10  
CHUTE - DANO X10  
RD (VIGOR) X5





NOME

SUPER CYBORG - HANK HENSHAW

ENERGIA DETERMINAÇÃO

19

1

## DESCRIÇÃO

IDENTIDADE: SECRETA, SEXO: MASCULINO, ALTURA: 1,90 M, PESO: 135 KG, OLHOS: AZUIS, CABELO: PRETO, ORIGEM: TRANSFORMADO [ACIDENTE ESPACIAL]

## ATRIBUTOS

PROEZA

4

COORDENAÇÃO

5

VIGOR

11

INTELECTO

7

ATENÇÃO

5

VONTADE

8



## ESPECIALIZAÇÕES

LINGUÍSTICA  
PILOTAGEM  
TECNOLOGIA

ESP [+1]  
PER [+2]  
MES [+3]

## CONDIÇÕES

-VULNERAVEL A KRYPTONITA

-VULNERAVEL A MAGIA

-ENFRAQUECE COM UM SOL VERMELHO

-MEIO CYBORG

-BATERIA SOLAR

## QUALIDADES

MENTE BRILHANTE: SUA INCOMPARÁVEL DISCIPLINA MENTAL LHE DÁ RESISTÊNCIA A PODERES MENTAIS IGUAIS AO SEU NÍVEL DE INTELECTO.

## PODERES

FISIOLOGIA KRYPTONIANA

SUORTE VITAL X10  
(RESPIRAÇÃO, FRIO, DOENÇAS, COMIDA, CALOR, PRESSÃO, RADIAÇÃO, SÓND, TOXINAS E VÁCUO)  
-PS: RESISTÊNCIA A DANO X9

VOD X8  
-PS: VOD ESPACIAL  
-PS: SUPERVELOCIDADE X8

RAJADA [VISÃO DE CALOR] [DIS/IMP] [CALOR] X9  
-PS: RAJADA [SOPRO GELADO] [IMPACTO] [FRIO] X9  
-PS: IMOBILIZAR X9  
-PS: ATAQUE RÁPIDO X8

SUPERSENTIDOS X13  
(VISÃO INFRAVERMELHA, MICROSCÓPICA E RAIO-X,  
AUDIÇÃO MELHORADA +2 E EXPANDIDA X3  
VISÃO MELHORADA +2 E EXPANDIDA X3)

CONTROLE DE COMPUTADOR X10  
-PS: CONTROLE DE MÁQUINAS X10  
-EXTRA: INTERFACE X10

ATAQUES, DEFESAS E EQUIPAMENTO

SOCO - DANO X11  
CHUTE - DANO X11  
RD (VIGOR) X5